

2016 IEEE SMC Hiroshima Chapter Young Researchers' Workshop

若手研究会 プログラム

2016年7月16日 (土) 広島大学

論文ID
論文題目
著者(○は発表者)

	ROOM A	ROOM B	ROOM C
10:00	<p>学習支援・インタラクティブシステム 司会: 健山智子(広島工業大学)</p>	<p>分類, 特徴抽出 司会: 加藤浩介(広島工業大学)</p>	<p>進化計算 司会: 保田俊行(広島大学)</p>
	<p>31 潜在ランク理論によるプログラミング初 学者のソースコード読解学習ログの分析 ○沖本恒輝, 松本慎平, 山岸秀一, 加島 智子</p>	<p>35 Multislice Modularityを用いたSwarm Robotics Systemsのサブグループ抽出 ○安田貴史, 保田俊行, 大倉和博, 松村 嘉之</p>	<p>8 複数木構造を持つGPのための木の行 動回数の獲得 ○伊藤崇, 高橋健一, 稲葉通将</p>
	<p>23 機能選択によるコーディング学習支援環 境の提案 ○大盛将, 垣内洋介</p>	<p>20 エイリアス状態を含む連続値環境に適 用可能なクラシファイアシステムの開発 ○幸哲也, 林田智弘, 西崎一郎, 関崎真 也</p>	<p>13 適応的遺伝操作を用いた遺伝的アルゴ リズムにおけるアーカイブを利用した複 数解探索 ○宮西啓貴, 串田淳一, 原章, 高濱徹行 也</p>
	<p>25 トランプゲームに対するFALCONの対話 型学習実験 ○笠原和真, 二本健太, 稲葉通将, 高 橋健一</p>	<p>37 特徴的なブロック保存型外平面的グラフ パターンの獲得におけるブロック木パ ターンの正規形表現の利用 ○徳原史也, 宮原哲浩, 鈴木祐介, 内 田智之, 久保山哲二</p>	<p>36 進化型スワームロボティクスにおける個 体設計とシステム規模の関係 ○平賀元彰, 保田俊行, 大倉和博</p>
11:00	休憩		

	ROOM A	ROOM B	ROOM C
11:20	【博士学生発表セッション】 計算知能によるビッグデータ分析 司会:市村匠(県立広島大学) 田村慶一(広島市立大学)	ワイヤレスネットワーク 司会:重安哲也(県立広島大学)	デバイス 司会:関崎真也(広島大学)
	33 複合グリッドを用いた密度に基づく空間クラスタリングの高速化とその性能評価 ○酒井達弘, 田村慶一, 三崎浩平, 北上始	6 森林電波伝搬モデルのWSN構築環境に対する適用性 ○吉田洋士, 得納樹, 山根諒平, 濱崎利彦	2 柱上変圧器の自律制御による配電線の電圧制御方式 ○宮川雅人, 永田武
	19 構造適応型Deep Belief Networkからの知識獲得に関する一考察 ○鎌田真, 市村匠	21 指向性受信方式を用いた高速MAC Level 2hopブロードキャストプロトコルに関する一検討 ○國安哲郎, 重安哲也	14 IoT用エッジノードプロセッサの研究 ○近藤明弘, 鬼追一雅
			5 ひずみセンサ低消費電力化における熱ノイズの影響 ○倉本大輔, 濱崎利彦
12:20	昼食		
13:30	■基調講演■ 講師:大阪大学/NICT 寺西裕一先生 演題:「大規模広域IoTの実証」 ROOM B 司会:林田智弘(広島大学)		
15:00	休憩		

	ROOM A	ROOM B	ROOM C
15:10	<p>データ分析・ゲーム理論 司会:丹羽啓一(広島経済大学)</p>	<p>学習エージェント 司会:串田淳一(広島市立大学)</p>	<p>分散型電源, エネルギー 司会:原章(広島市立大学)</p>
	<p>12 ステップスの確率的定義を用いたBNエビデンス設定方法 ○上高有人, 井上和重, 青木真吾, 竹野英敏</p>	<p>34 深層強化学習によるスワームロボティクスシステムの群れ行動生成 — Experience Replayの影響 — ○片岡駿一, 中島潤樹, 保田俊行, 大倉和博</p>	<p>18 家庭用機器群に対する需要家の選好学習型スマートHEMSの開発 ○大石竜平, 関崎真也, 西崎一郎, 林田智弘</p>
	<p>17 情報量規準による折れ線回帰分析に関する一考察 竹本康彦, ○岡田奈々代</p>	<p>9 カードゲームに対するプレイヤーエージェントを構築するためのアンサンブル手法 ○二本健太, 高橋健一, 稲葉通将</p>	<p>3 分散電源を考慮したマイクログリッドの孤立モードにおける事故復旧 ○安孫子凌, 上垣内光, 歌谷昌弘, 永田武</p>
	<p>15 ネットワーク上の線形生産計画ゲームの解とその公理 ○田中健太, 西崎一郎, 林田智弘, 関崎真也</p>	<p>30 マルチエージェント学習型Cartesian Genetic Programmingにおける模倣操作の効率改善 ○小西裕己, 串田淳一, 原章, 高濱徹行</p>	<p>4 仮想価格シグナルを用いたマイクログリッド内の負荷平準化方式 ○田邊航大, 山本竜平, 永田武</p>
	<p>11 協力ゲームの枠組みに基づいた需給バランス維持に関する考察 ○西山翔悟, 関崎真也, 西崎一郎, 林田智弘</p>	<p>27 Profit SharingとRestricted Boltzmann Machineを用いた空間の分節化による学習手法のタクシー配車計画問題への適用 ○大久保将博, 市村匠</p>	
16:30	休憩		

	ROOM A	ROOM B	ROOM C
16:40	最適システム 司会: 林田智弘(広島大学)	センシングシステム 司会: 竹本康彦(県立広島大学)	Webインテリジェントシステム 司会: 市村匠(県立広島大学)
	24 複数カメラを用いたプリント基板配線の電気検査経路最適化問題に対する先行順序を考慮した2-opt法に基づく解法 ○澤圭祐, 綾部聡亮, 加藤浩介, 片桐英樹, 羽森寛	16 刷毛塗技能訓練のための非接触型モーションセンサデバイスLeap Motionの性能検討 ○藤本宣人, 松本慎平, 寺西大, 竹野英敏	10 科研費分類構造の類似度評価に基づいた研究助成金マッチング支援Webシステムの開発 ○渡辺孝信, 鎌田真, 市村匠
	7 ユーザが遺伝子操作可能な対話型Cartesian Genetic Programmingによるパーティクルシステムの最適化 ○田上翔, 串田淳一, 原章, 高濱徹行	28 焦電型赤外線センサを用いた1人用出入口での通行判定方式に関する検討 ○藤吉祐太, 井伊雅哉, 井藤健太, 阪口雅樹, 秦淑彦	22 タブレット端末を用いた視覚障害者向けブラウジングシステム ○大前憲太郎, 垣内洋介, 西本卓也
	32 段取コスト最小化リエントラントスケジューリング問題における経験規則の組合せ方による知識の具体化方法の提案 ○古岡良太, 松本慎平	26 人流センサネットワークと屋内位置推定を用いた匿名者と非匿名者の位置検知に関する検討 ○宮下友作, 有田康樹, 川西達彦, 村重侑希, 秦淑彦	29 ジオタグ付きツイートを用いた注目キーワードの抽出 ○犬塚幹浩, 田村慶一, 事崎翔太, 酒井達弘, 北上始
17:50	閉会式 ROOM B		